

柵形学習教室のプログラミング教室

◎Scratchゲーム開発コース

目標と目的 プログラミングを学ぶことを通して価値を作り出す力を養う

手法・ポイント 作った物を発表する機会がある
必ず1コマの授業で完成物をつくる

内容 90分間で1つのゲーム作品を完成する
10分→ゲーム内容の解説
最大70分→ゲームの作成とオリジナル化
10分→発表、フィードバック
小学校の学習フォロー
国語、算数

授業の流れ 1. プログラミングになれよう

Hour of code

- * ブロックを操作してコーディングできる
- * パソコンの起動からシャットダウンができる
- * マウスでドラックアンドドロップ、クリック、ダブルクリックができる

2. 90分で1つのゲームを完成させよう

スクラッチ, Lineエンタリー

- *スクラッチ、Lineエンタリーの操作ができる
- *繰り返し、条件分岐が使えるようになる
- *四則演算が使える
- *変数、乱数を使える

タイピングゲーム

- * 日本語入力と英語入力の切り替えができる
- * 半角と全角の違いがわかる